

# Yoann Kubera

Docteur en intelligence artificielle, en systèmes  
multi-agents et simulation informatique

13 rue Chanzy  
59260 Hellemmes, FRANCE

+33 (0) 6 86 35 50 25

✉ yoann.kubera@gmail.com

🌐 www.yoannkubera.net

📅 Né le 26/09/1984 (29 ans)



## Extrait des expériences professionnelles

- Depuis  
Fév. 2013 **Ingénieur de recherches**,  
*LGI2A – Laboratoire de Génie Informatique et d'Automatique de l'Artois* 🇫🇷, Béthune, France .  
Contexte et objectifs :
- ☑ Responsable de l'évolution du méta-modèle multi-agents multi-niveaux IRM4MLS :
    - Confrontation du méta-modèle à des cas d'utilisation
    - Mise à jour des notations formelles conformément aux avancées dans la recherche
    - Création d'une implémentation documentée du méta-modèle
  - ☑ Responsable de la conception du simulateur multi-agent multi-niveaux de trafic routier JAM-FREE
- Réalisations & résultats notables :
- ☑ Évolution de IRM4MLS :
    - Raffinement de IRM4MLS en un nouveau méta-modèle nommé SIMILAR
    - Implémentation et documentation du méta modèle ([www.lgi2a.univ-artois.fr/~morvan/similar.html](http://www.lgi2a.univ-artois.fr/~morvan/similar.html)) 🇫🇷
  - ☑ Création, documentation et implémentation de la librairie de simulation de trafic routier JAM-FREE
  - ☑ Installation et administration d'un serveur d'intégration continue (Ubuntu, Jenkins, Sonar, Artifactory)
- Sept. 2011 –  
Jan. -2013 **Fondateur & concepteur de la plateforme Arca Imago** .  
Contexte et objectifs :
- ☑ Créer une plateforme facilitant l'obtention et la lecture de bandes dessinées numériques (Arca Imago)
- Réalisations & résultats notables :
- ☑ Étude de marché, étude de moyens techniques (format Epub)
  - ☑ Réalisation d'un prototype de la plateforme Arca Imago
- Oct. 2007 –  
Août 2011 **Doctorant, puis Attaché temporaire d'enseignement et de recherche (ATER)**,  
*LIFL – Laboratoire d'Informatique Fondamentale de Lille* 🇫🇷, *équipe SMAC* 🇫🇷, Lille, France .  
Contexte et objectifs :
- ☑ En charge du projet de recherche IODA, dont les objectifs sont de :
    - Proposer une approche innovante de conception de simulations multi-agents (conception)
    - Créer des outils et des librairies facilitant la conception de telles simulations (réalisation)
    - Promouvoir cette approche dans la communauté scientifique (diffusion)
- Réalisations & résultats notables :
- ☑ Conception d'une méthodologie, de sa théorie à son implémentation
  - ☑ Création, entre autres, d'un moteur de simulation et d'un environnement de développement
  - ☑ Publication et présentation de 13 articles scientifiques sélectionnés par des pairs
  - ☑ Support à l'utilisation de IODA dans les projets tiers Format-store 🇫🇷, Galaxian 🇫🇷 et PADAWAN 🇫🇷

## Formation

- Fév. 2011 **Qualification CNU** 🇫🇷, *Université Lille 1* 🇫🇷, France.
- 2007 – 2010 **Doctorat en Informatique**, *Université Lille 1* 🇫🇷, France.  
Thématiques : Intelligence artificielle, simulation informatique, méthodes et outils de conception
- 2005 – 2007 **Master Recherche Informatique**, *Université Lille 1* 🇫🇷, France.
- 2003 – 2005 **Licence Informatique**, *Université Lille 1* 🇫🇷, France.

## Compétences linguistiques

- Français **Langue maternelle** Enseignements (> 300 heures), rédaction et présentation de 5 articles scientifiques
- Anglais **Lu, écrit, parlé** Articles scientifiques, documentations, voyages (Australie, Canada, États Unis, Japon)
- Langages Java, PHP, SQL, HTML, CSS, XML/DTD/XSD, LaTeX
- Outils Conception (Ant, Maven, Eclipse, Swing, Spring, GIT), Test (JUnit, Hamcrest, Mockito), Intégration (SonarQube, Jenkins, Artifactory), documents (Tiddlywiki), graphisme (Inkscape), administration (Ubuntu)